



Εισαγωγή στην Εικονική Πραγματικότητα



Πόσες Πραγματικότητες υπάρχουν;



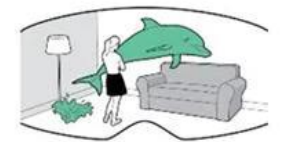
- **Virtual Reality (VR)**
- **Augmented Reality (AR)**
- **Mixed reality (MR)**
- ...
- **REAL Reality !!!!!**



Virtual Reality isn't the real world but instead a simulation that draws the user into the virtual reality.



Augmented Reality is parts of the real world being overlapped so that you are able to use parts of both unlike MR which is mixed reality rather than an overlap.



Mixed Reality uses the technology of the digital world to enable it to coincide with the real world.



Virtual Reality Εικονική Πραγματικότητα

- ΜΟΝΟ εικονικό-ψηφιακό περιβάλλον.
- Headset – VR Glasses
 - Σύνδεση με Η/Υ
 - Stand Alone
 - Smartphones
 - Gaming Consoles
- Ήχοι
- Χειριστήρια
- Video & Περιβάλλον 360 μοιρών

Virtual Reality Εικονική Πραγματικότητα

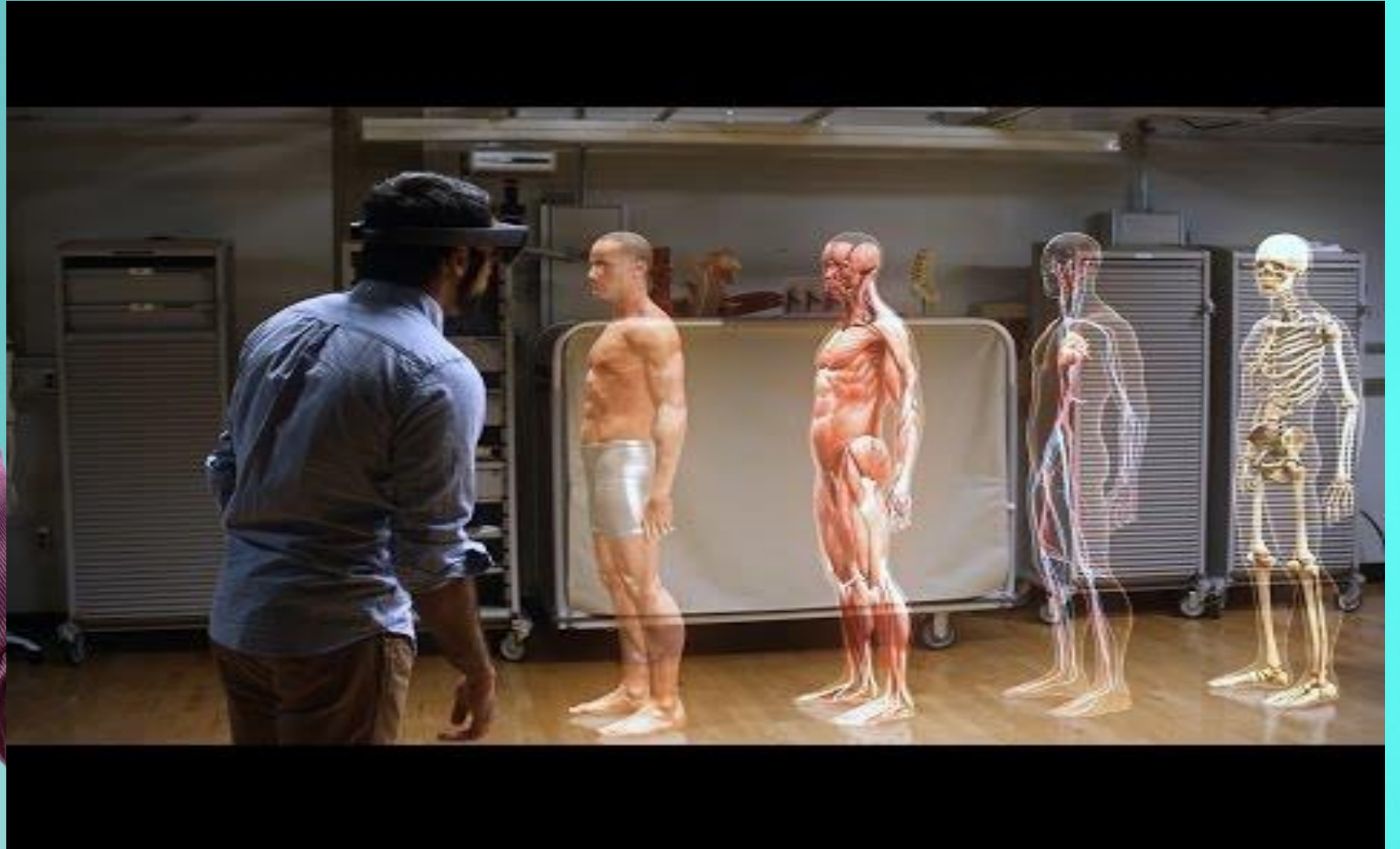


Augmented Reality Επαυξημένη Πραγματικότητα

- Προβολή Φυσικού Περιβάλλοντος
- Επαυξημένη με πολυμέσα που αφορούν την γεωγραφική θέση του χρήστη



Augmented Reality Επαυξημένη Πραγματικότητα





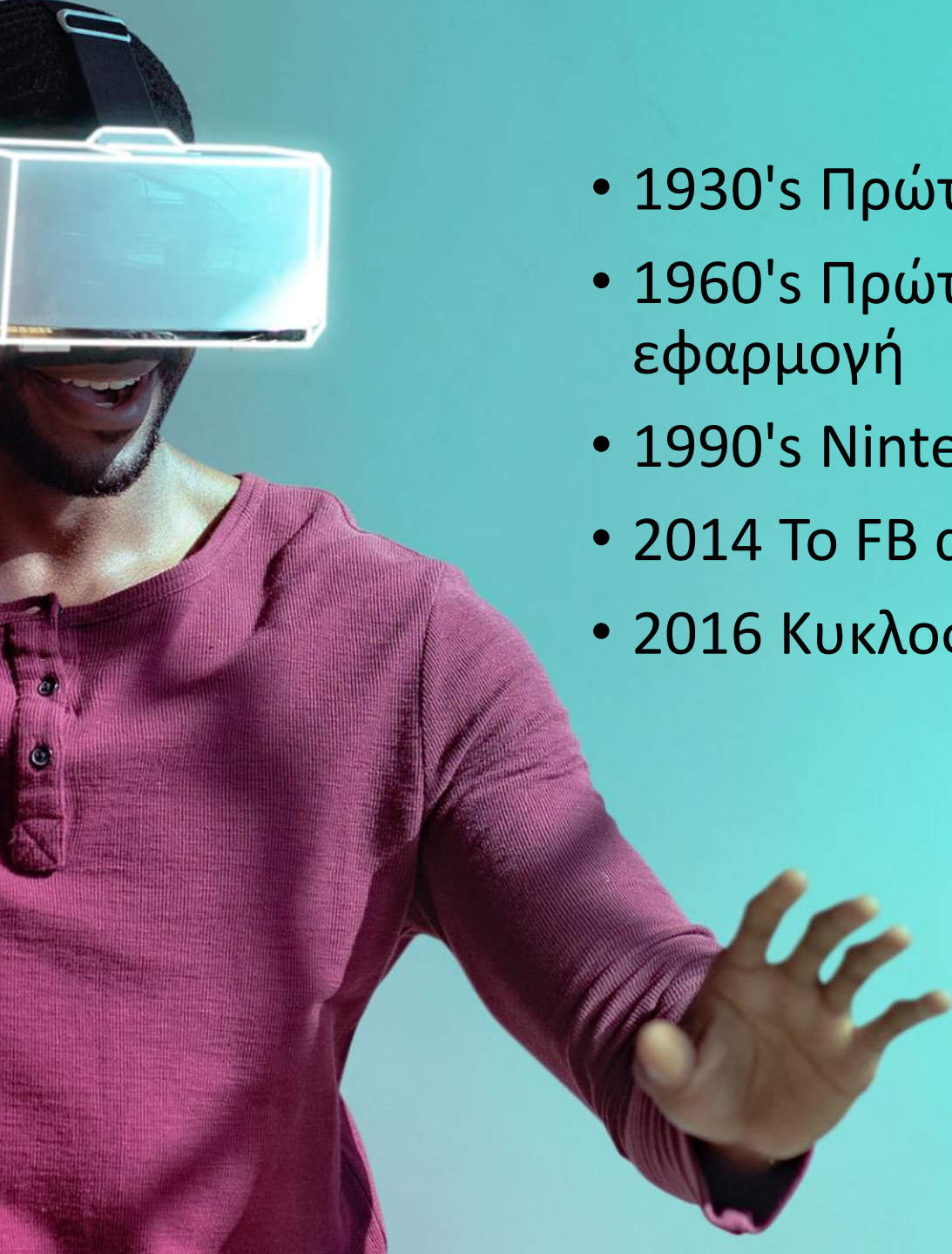
Mixed Reality Μικτή Πραγματικότητα

- Προβολή Φυσικού Περιβάλλοντος με ψηφιακά αντικείμενα που το επικαλύπτουν και σχετίζονται με αυτό
Εάν στο φυσικό περιβάλλον υπάρχει ένα τραπέζι ή μία κορνίζα τότε θα υπάρχει και στο ψηφιακό αλλά με άλλη μορφή
- Προβολή Εικονικού περιβάλλοντος με προβολή ψηφιακών αντικειμένων στα οποία έχουμε επίδραση

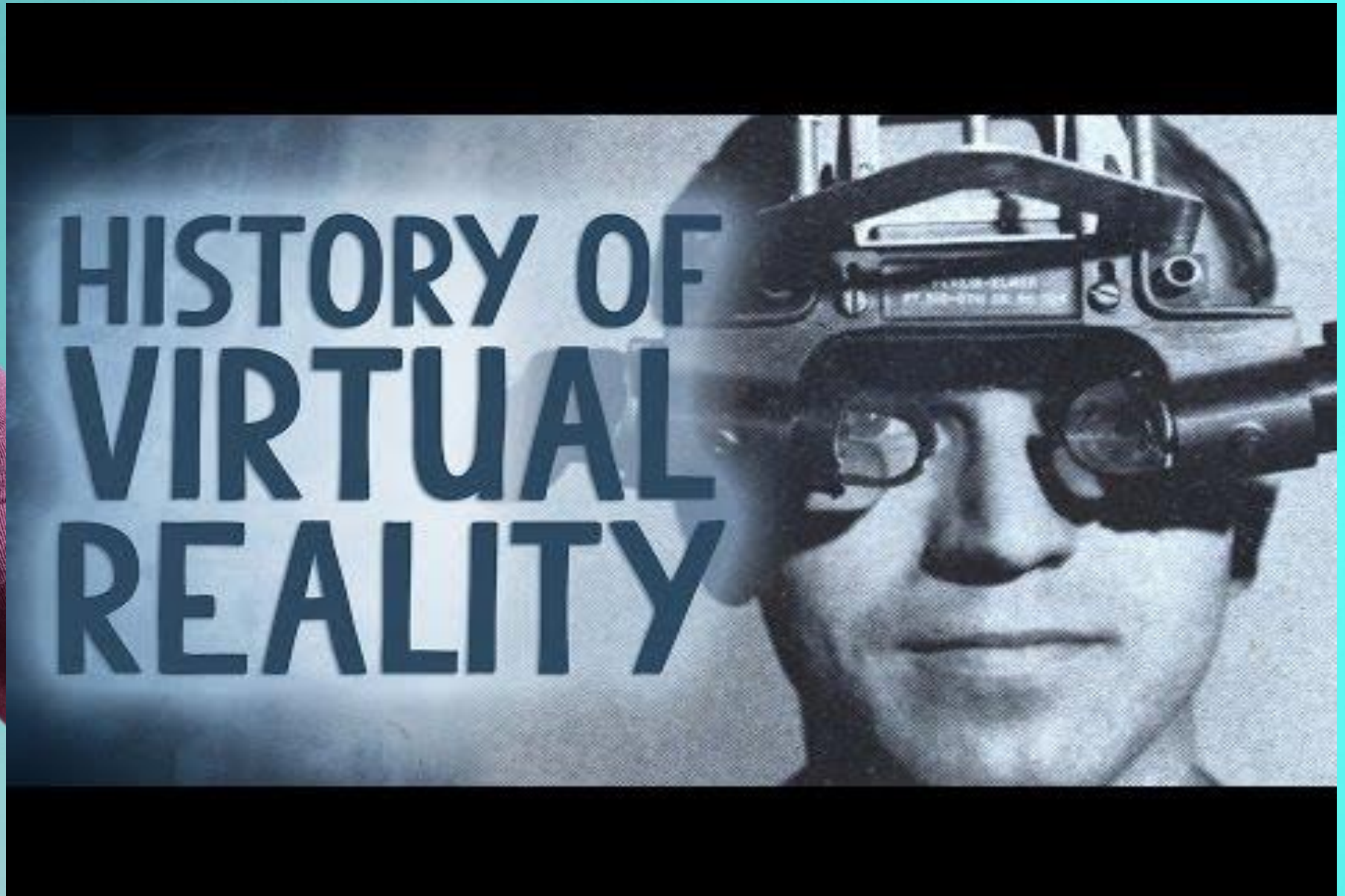


Λίγη Ιστορία

- 1930's Πρώτη αναφορά σε λογοτεχνία
- 1960's Πρώτη δημιουργία VR headset για στρατιωτική εφαρμογή
- 1990's Nintendo Virtual Boy
- 2014 Το FB αγοράζει την Oculus
- 2016 Κυκλοφορούν περισσότερες συσκευές



Λίγη Ιστορία





Pro's & Con's

- **ΥΠΕΡ**

- Καλύτερη Εμπειρία χρήστη
- Χρήση δε διάφορα πεδία
- Αναλυτική προβολή
- Ευκαιρίες επικοινωνίας

- **ΚΑΤΑ**

- Ακόμη σχετικά μεγάλο κόστος
- Αίσθημα διαφυγής από τον κανονικό κόσμο - επικίνδυνο
- Εξάρτηση
- Η τεχνολογία είναι ακόμα πειραματική
- Η εκπαίδευση σε περιβάλλον VR δεν είναι πραγματική

Video 360 μοιρών

